

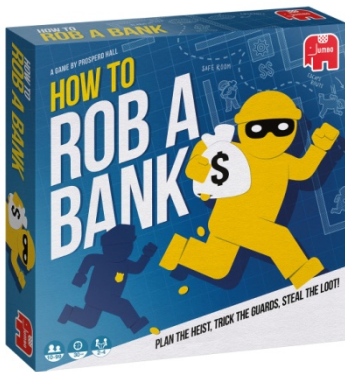


PRESSEINFORMATION

Spannende Strategiespiel-Neuheiten von Jumbo: Unterwegs mit Bankräubern und Zauberschülern

Mit zwei spannenden Neuheiten gibt der Jumbo-Verlag den Startschuss für die kommende Brettspiel-Saison. Während als Spiel für die ganze Familie das mystisch-magische Fantasyabenteuer „Isidore“ serviert wird, beschäftigen sich die etwas älteren Spieler mit der Vorbereitung eines Bankraubs. Natürlich nicht ernst gemeint, aber doch strategisch ausgeklügelt, wird beim teil-kooperativen Spiel „**How to rob a bank**“ geschnüffelt, geplant und geklaut.

How to rob a bank



Einen Krimi anschauen oder lieber ein Spiel spielen? Warum nicht beides auf einmal? „How to rob a bank“ entwirft ein Szenario, wie es bei Brettspielen eher selten ist – ein Bankraub steht bevor. Während einer der Spieler die Rolle des Wachmannes übernimmt, haben es die anderen darauf abgesehen, gemeinsam die Geldsäcke zu klauen, die an verschiedenen Stellen der Bank lagern. Wie der geübte Krimifan weiß, geht das in drei Phasen über die Bühne: Erst mal alles erkunden, dann einen cleveren Plan schmieden und schließlich diesen in die Tat umsetzen.

Freunde strategischer Spiel-Disposition werden begeistert sein: Erst werden nämlich die einzelnen Handlungen Schritt für Schritt geplant, immer abwechselnd vom Polizisten und den Gaunern. Man ahnt also, was die andere Seite vorhat, weiß es aber doch nicht ganz genau. Wenn's dann an die Action geht, sollten die „Bankräuber“ gut kooperieren, den Überblick



bewahren und auch das Fluchtauto nicht vergessen. Die Siegeschancen sind für den Guten und die Bösen ausgewogen. Allein schon deshalb ist „How to rob a bank“ zwar ein tolles Spiel, aber, wie die Spielanleitung zur Sicherheit ausdrücklich betont, natürlich keine Anleitung, wie man wirklich eine Bank ausraubt.

Spielautor: Prospero Hall

Altersempfehlung: ab 10 Jahren

Spielerzahl: 2-4

Spieldauer: ca. 30 Minuten

Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 39,99 Euro

Linktipp: How to rob a bank - <https://youtu.be/IGwU7xgzkoY>

Isidore



Schulprobleme der ungewöhnlichen Art haben die Buben und Mädchen an der magischen Schule von Isidore, wo sie zu Zauberern und Hexen ausgebildet werden. Für die Abschlussprüfung müssen nämlich Zaubersprüche vorbereitet werden, was nicht geht ohne einen Zahn des Feuerdrachen, eine Träne der Wassernymphe und einen Smaragd des Steinriesen. Um an diese Schätze zu gelangen, muss man die mystischen Wesen aber erst mal im Duell besiegen, das in einer Art Stein-Schere-Papier-Wettkampf ausgetragen wird. Zur Vorbereitung dafür braucht man wiederum Zaubertrankzutaten, die es im Wald zu sammeln oder am Markt zu kaufen gibt. Wer als erster die drei Schätze heim bringt, darf dafür das Diplom der Isidore-Schule in Empfang nehmen und sich über den Sieg freuen.



Isidore ist ein wunderschön gestaltetes Fantasy-Abenteuer, das die ganze Familie anspricht und auch für jüngere Kinder durchaus bestens spielbar ist. Mit ein paar kleinen Regeladaptionen kann man den Anspruch steigern oder auch die Chancengleichheit herstellen, wenn ältere und jüngere Spieler gemeinsam am Spieltisch sitzen.

*Spielautor: Hidde van Dijk
Altersempfehlung: ab 6 Jahren
Spielerzahl: 2-4
Spieldauer: ca. 30 Minuten
Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 29,99 Euro*

Linktipp: Isidore – <https://youtu.be/XkxUmDCJGF0>

JUMBO Spiele

Jumbo ist bereits seit 1853 in der Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von Spielen und Puzzles aktiv. Seit 1970 agiert das Unternehmen mit dem bekannten roten Elefanten-Logo auf dem deutschen Markt. Die Jumbo Spiele GmbH hat ihren Sitz in Haan bei Düsseldorf und ist unter anderem für Klassiker wie Stratego, Spiel des Wissens und den Rubik's Cube bekannt und beliefert Deutschland, Österreich und die Schweiz.

Linktipp: www.jumbo.eu

Wien, 13. August 2018

*Presseanfragen bitte an: PR-Büro Halik, 2000 Stockerau, Sparkassaplatz 5a/2,
Tel. 02266/67477, E-Mail: office@halik.at*