

KOSMOS

PRESSEINFORMATION

„EXIT – Das Spiel“: Neue Chancen zur Flucht

Kosmos präsentiert spannenden Nachschub für Live Escape-Fans

Der Boom der Live Escape-Spiele geht auch in diesem Jahr weiter: Mit viel Teamgeist und Kreativität versuchen die Spieler, innerhalb eines Zeitlimits die Flucht aus einem versperrten Bereich zu schaffen. Das innovative Spielprinzip funktioniert bei „EXIT – das Spiel“ genauso wie in realen Live Escape-Räumen und wurde bereits im vergangenen Jahr als „Kennerspiel des Jahres“ ausgezeichnet. Nun brachte der KOSMOS Verlag zwei weitere EXIT-Spiele auf den Markt, die in ein mysteriöses Museum und eine unheimliche Villa entführen. Gleichzeitig wurde ein EXIT-Buch präsentiert, das Rätselfans vor extrem knifflige Aufgaben stellt.

Am Beginn jedes EXIT-Spieles stehen den Spielern lediglich eine Decodier-Scheibe und ein geheimnisvolles Buch mit der Abbildung eines Raumes zur Verfügung. Mit Fantasie und Kombinationsgabe, räumlicher Vorstellungskraft und logischem Denkvermögen werden dann gemeinsam zahlreiche Rätsel gelöst, um der Freiheit jedes Mal ein Stückchen näher zu kommen. Dabei wird mit vollem Materialeinsatz gespielt, beschriftet, gefaltet, zerrissen und vieles mehr, was eine unvergleichliche Spiel-Atmosphäre schafft. Insgesamt gibt es von KOSMOS bereits elf EXIT-Spiele und zwei Bücher. Die einzelnen Szenarien weisen unterschiedliche Schwierigkeitsgrade auf – für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis, das jeweilige Level ist auf der Spieleschachtel abzulesen.



EXIT – Das Spiel: das mysteriöse Museum

Gespielt wird im berühmten Naturhistorischen Museum von Florenz, wo gerade der sagenhafte Schatz der Santa Maria ausgestellt wird. Bald geraten die Spieler aber in den Bann einer geheimnisvollen Maschine, die sie in ein gefährliches Abenteuer hinein katapultiert. Mit dem Verlassen des Museums ist es also vorerst einmal nichts. Zunächst müssen nämlich etliche Codes geknackt und rätselhafte Aufgaben gelöst werden. Wie bei allen EXIT-Spielen gibt es keinen Spielplan und nur wenig Orientierungshilfen. Was es im Lauf des Abenteuers zu entdecken gibt, muss das Team letztlich selbst herausfinden.



EXIT – Das Spiel: Die unheimliche Villa

Manchmal will man ja einfach nur helfen und gerät unversehens in eine knifflige Falle. So auch hier: Die Spieler entdecken im Briefkasten ein Schreiben ihres Nachbarn mit der Bitte, während seiner Abwesenheit seine Katze zu füttern. Kein Problem, auch wenn man den Nachbarn vorher noch nie gesehen hat. Kaum angekommen in der nachbarlichen Villa, fällt hinter den Spielern die Tür mit einem lauten Knall ins Schloss. Das ist aber erst der Beginn des makabren Spiels, das der geheimnisvolle Nachbar mit ihnen treibt. Werden Kreativität, Logik und Teamgeist reichen, um der Falle zu entkommen?



EXIT – Das Buch: Tagebuch 29

Zum zweiten Mal gibt es eine EXIT-Story jetzt auch in Buchform. Nach dem „Keller der Geheimnisse“ vom letzten Herbst folgt das „Tagebuch 29“, noch kniffliger und definitiv ein Fall für echte Rätsel-Profis. Ein Forscherteam arbeitet seit 28 Wochen an einem streng geheimen Projekt. In der 29. Woche sind alle Forscher plötzlich verschwunden, nur ihr Tagebuch bleibt zurück. Um herauszufinden, was geschehen ist, muss der Leser nicht weniger als 63 Rätsel lösen, und das in höchst ungewöhnlicher Form. Denn alles ist rücksichtslos erlaubt: ins Buch schreiben oder zeichnen, es knicken, falten, schneiden oder zerreißen. Und auch das Internet wird benötigt: Dort tauscht man nämlich die Lösungscodes gegen den Schlüssel für die jeweils nächste Aufgabe ein.

Wien, 5. Juni 2018

EXIT – Das Spiel: Das mysteriöse Museum

Verlag: Kosmos

Autoren: Markus und Inka Brand, Ralph Querfurth

Spieler: 1-4

Alter: ab 10 Jahren

Spieldauer: ca. 45-90 Minuten

Preis: ca. € 12,99

EXIT – Das Spiel: Die unheimliche Villa

Verlag: Kosmos

Autoren: Markus und Inka Brand, Ralph Querfurth

Spieler: 1-4

Alter: ab 12 Jahren
Spieldauer: ca. 45-90 Minuten
Preis: ca. € 12,99

EXIT – Das Buch: Tagebuch 29

Verlag: Kosmos
Autor: Dimitris Chassapakis
144 Seiten, Broschur, 70 SW-Illustrationen
Preis: ca. € 12,99

Weitere EXIT-Spiele:

- Der versunkene Schatz
- Das Haus der Rätsel
- Der Tote im Orient-Express
- Die verlassene Hütte
- Das geheime Labor
- Die Grabkammer des Pharao
- Die vergessene Insel
- Die verbotene Burg
- Die Station im ewigen Eis

Linktipp: <https://www.kosmos.de>

Anfragen bitte an:

*PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau, Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at
Ing. Oskar Kauffert HandelsgmbH, 1120 Wien, Wurmbstraße 42, Tel.: (01) 815 15 00-0,
office@kauffert.at*