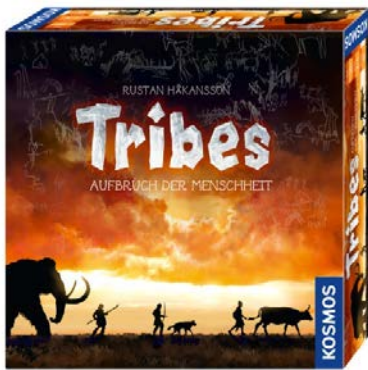


KOSMOS

PRESSEINFORMATION

30.000 Jahre Zivilisation in 45 Minuten

Kosmos präsentiert kurzweiliges Strategiespiel „Tribes“



So schnell ging es noch nie von den Anfängen der Menschheit bis hinauf in die Bronzezeit. In einer knappen Dreiviertelstunde erlebt man beim neuen Kosmos-Strategiespiel „Tribes“ alle wesentlichen Facetten der Frühgeschichte. Jeder Spieler entdeckt mit seinem Stamm neues Land, sorgt für Nachwuchs und erwirbt Schritt für Schritt Errungenschaften, die dem Stamm das Überleben sichern – und dem Spieler den Sieg.

Neue Fertigkeiten lernen

Das ganze Geschehen spielt sich parallel auf zwei Ebenen ab. Einerseits werden Zug um Zug immer neue Landschaftsplättchen ausgelegt, die es mit den Stammesmitgliedern zu erforschen gilt. Dort trifft man auf essentielle Dinge der Frühzeit, wie Weizen, Ziegen, Pferde, aber auch Gold und Weihrauch. Diese braucht man, um gleichzeitig auch neue Skills zu erlernen: Anfangs geht's dabei ums Jagen, Sammeln und Kochen, später um Anspruchsvolleres wie Weben, Reiten oder Fermentierung. Doch das Leben war auch vor 30.000 Jahren voller Unwägbarkeiten: Epidemien, Erdbeben oder hungrige Säbelzahn tiger machen jedem Stamm das Leben schwer und kosten ihn oft wertvolle Siegpunkte.

Leben in drei Epochen

Gegliedert ist das Spiel in drei Epochen: Altsteinzeit, Jungsteinzeit und Bronzezeit. Entsprechende Fertigkeiten können die Spieler nur erwerben, wenn sie auch die passenden Skills des vorangegangenen Zeitalters bereits beherrschen. Trotz der leicht verständlichen Regeln bietet „Tribes“ den Spielern eine hohe Vielfalt an taktischen Optionen und Entscheidungsmöglichkeiten. Wichtig ist es, die Balance zwischen Lernen und Entdecken zu bewahren. Am Ende zählen nämlich nicht nur die erworbenen

Fähigkeiten, sondern auch, welche Fortschritte man in der Bewirtschaftung des Landes und in der Ausbreitung seines Stammes erreicht hat.

Bärenzähne sammeln für den Sieg

Neben einer ausgesprochen atmosphärischen Gestaltung bietet das Spiel auch noch eine Menge Hintergrundwissen zu den Anfangstagen der Menschheit, vom Einsatz der Feuersteine bis hin zu den Spondylus-Muscheln. Und um in Richtung Sieg zu wandern, fährt man nicht einfach auf einer Zählleiste weiter, sondern sammelt Bärenzähne. Der Autor, Rustan Hakansson, ist Schwede und hierzulande noch ein eher unbeschriebenes Blatt. Mit seinem einfachen, aber ausgeklügelten Zivilisationsspiel „Tribes“ dürfte ihm der Durchbruch jedenfalls auch in unseren Breiten sicher sein.

Wien, 27. November 2018

TRIBES

Verlag: Kosmos

Autor: Rustan Hakansson

Spieler: 2-4

Alter: ab 10 Jahren

Spieldauer: ca. 45 Minuten

Preis: ca. € 34,99

Linktipp: <https://www.kosmos.de>

Anfragen bitte an:

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau, Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at

Ing. Oskar Kauffert HandelsgmbH, 1120 Wien, Wurmbstraße 42, Tel.: (01) 815 15 00-0,

office@kauffert.at