

KOSMOS

PRESSEINFORMATION

Kosmos Top-Spiel „Machi Koro“:

Gute Karten für große Bauprojekte

Ein Taktikspiel der Sonderklasse präsentiert der Kosmos-Verlag in diesem Jahr. Das Städtebau-Spiel „Machi Koro“ schaffte den Sprung auf die Nominierungsliste zum Spiel des Jahres. Mit relativ wenig Spielmaterial und angenehm leicht verständlichen Spielregeln geht man daran, in Bauvorhaben zu investieren. Auf den Spielkarten ist alles vertreten, was der Städtebauer braucht: Fabriken, Geschäfte, Restaurants und sogar ein Stadion. Wird die richtige Augenzahl gewürfelt, können die Spieler dann kassieren – oder müssen selbst bezahlen.

Ambitionierte Stadtplanungsziele

Machi Koro ist ein flottes, taktisch reizvolles Spiel mit Würfeln und Karten, bei dem Strategie, Planung, aber auch ein bisschen Würfelglück gefordert sind. Überstürzte Entscheidungen sind hier nicht zu empfehlen und können womöglich den heiß ersehnten Sieg kosten. Freilich besteht auch die Gefahr, dass die Mitspieler das wohlverdiente Geld erhaschen und somit dem Ziel rasch näher rücken. Wer am Ende am schnellsten die vier Großprojekte Bahnhof, Einkaufszentrum, Freizeitpark und Funkturm errichtet hat, darf sich als bester Stadtplaner feiern lassen.

Preisgekröntes Bauspiel

Auch die Spiel des Jahres-Jury zeigte sich von Machi Koro begeistert und setzte es auf die Liste der drei besten Spiele des aktuellen Jahrganges. „So muss Stadtplanung aussehen! Egal ob Industrie, Restaurants oder Landwirtschaft, die Zahl der strategischen Möglichkeiten ist groß und reicht von friedlich bis rabiat. Da ist für jeden Charakter etwas dabei“, lautete das Urteil der Spiele-Experten.

Spielautor Masao Suganuma, ein 47-jähriger Entwickler von Videospiele aus Tokio, feiert mit Machi Koro eine überaus gelungene Premiere in der Brettspiel-Szene. Auch der Titel seines Spieles stammt aus dem Japanischen: „Machi“ bedeutet Stadt, „Koro“ heißt würfeln. Und auch die Bildsprache auf Cover und Spielkarten mutet fernöstlich an. „Machi Koro hat absolut das Zeug zu einem neuen Kultspiel“, ist man im Kosmos-Verlag überzeugt und geht mit einer Ergänzungspackung gleich in die nächste Runde. Die „Großstadt-Erweiterung“ wartet mit urbanen Bauwerken wie dem Rathaus, einem Flughafen und einer Sushi-Bar auf, aber auch mit dem Finanzamt ...

Wien, 8. September 2015

Machi Koro

Verlag: Kosmos

Autor: Masao Suganuma

Spieler: 2-4

Spieldauer: ca. 30 Minuten

Alter: ab 8 Jahren

Preis: ca. € 12,99

Linktipp: www.kosmos.de

Anfragen bitte an:

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau, Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at

Ing. Oskar Kauffert HandelsgmbH, 1120 Wien, Wurmbstraße 42, Tel.: (01) 815 15 00-0,

office@kauffert.at