

„Pacal´s Rocket“ bringt Maya-Kultur und Raumschiffe aufs Spielbrett

Kurzinfo:

„Pacal´s Rocket“, das neueste Werk des erfolgreichen Spieleautors Günter Burkhardt, ist soeben im Verlag Piatnik erschienen. Es beschäftigt sich mit der sagenumwobenen Maya-Stadt Palenque, genauer gesagt mit der Grabplatte des damaligen Herrschers Pakal dem Großen. Manche Forscher stellen die These auf, die Abbildung darauf zeige einen Raumfahrer in einer Rakete. Ein spannendes Thema für ein taktisches Familienspiel und eine gute Mischung aus historischem Pyramidenbau und futuristischen Raumschiffen als Transportmittel.



„PACAL'S ROCKET“ von Günter Burkhardt, für 2-5 Spieler ab 8 Jahren.
Gesehen für € 35,00.

Der Spielmechanismus von „Pacal's Rocket“ ist schnell erklärt und bietet jede Menge taktische Möglichkeiten. Mit einem Raumschiff ziehen die Spieler über den Spielplan, der die Stadt Palenque zeigt, und markieren dabei die besuchten Stellen mit Energiesteinen. Liegen diese in einem bestimmten Muster aus, so dürfen – je nach erfülltem Baucode – unterschiedlich hohe Pyramiden errichtet werden. Wer am Ende die höchsten Pyramiden besitzt, die Mehrheit in möglichst vielen Stadtteilen hält und auch noch seine Göttersteine übrig hat, geht als Sieger aus dem Spiel hervor.

Einfach zu
erlernen,
Taktik und
Aufmerksamkeit
führen zum Sieg

Entwickelt wurde das inhaltlich wie optisch ansprechende Spiel von Günter Burkhardt, Profi-Spielleautor seit mehr als zehn Jahren. Bisher hat er bereits über 50 Kinder- und Familienspiele in unterschiedlichen Verlagen veröffentlicht und wurde dafür mit zahlreichen Auszeichnungen honoriert. Burkhardts Erfolgsrezept liegt einerseits in der Liebe zum Detail, andererseits im gnadenlosen Testen seiner Werke. Themen aus Geografie und Geschichte in ein Brettspiel umzusetzen, macht er mit besonderer Leidenschaft.

Entwickelt vom
deutschen
Erfolgsautor
Günter Burkhardt

„Als ich den Prototyp von ‚Pacal's Rocket‘ in Händen hielt, wusste ich gleich, dass dieses Spiel hervorragend zu unserem Verlag passt. Es

ist ein stimmiges Gesamtprodukt und eine gelungene Mischung aus alt und neu, einfach und dennoch herausfordernd“, betont Mag. Dieter Strehl, Piatnik-Geschäftsführer. Noch dazu übe das Thema Maya und deren Hochkultur nach wie vor einen starken Reiz auf viele Menschen aus. Gespickt mit einer Ufo-Legende, basierend auf wissenschaftlichen Thesen, handelt es sich bei dieser Neuheit wohl um ein „überirdisches“ Spielvergnügen für die ganze Familie.

Spielspaß für die
ganze Familie

Wien, 10. November 2015

Weitere Informationen und Rezensionsexemplare:

PR-Büro Halik, Tel: 02266/674 77-0, e-mail: office@halik.at

Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorferstraße 229-231 , A.1140 Wien
Tel: +43 1/914 41 51 , Fax: +43 1/911 14 45
e-mail: info@piatnik.com, <http://www.piatnik.com>