



Huckepack ins Ziel

# Schildkrötenrennen






**Für ihren Speed sind Schildkröten ja nicht gerade berühmt, hin und wieder wollen sie dennoch mal ein Wettrennen veranstalten. Cleverness und gute Taktik müssen dann eben das fehlende Tempo ersetzen. Starautor Reiner Knizias Kinderspielklassiker „Schildkrötenrennen“ kommt jetzt in einer Neuauflage auf die heimischen Spieltische. Die Rennen können beginnen!**

Auf der bunten Blumenwiese ist alles zum Start bereit: Fünf Schildkröten in verschiedenen Farben haben sich eingefunden um den besten Sprinter ihrer Art zu ermitteln. Verdeckt wird jedem Spieler eine der Schildkröten zugewiesen. Nur er weiß, wen er voranbringen sollte - doch möglichst nicht zu offensichtlich, denn sonst werden die Konkurrenten alles versuchen, ihm den Sieg zu vermasseln. In Schwung gehalten wird das Spiel durch Plus- und Minus-Karten, die die Zugweite und die Zugrichtung der jeweiligen Schildkröte vorgeben. Manchmal haben die Spieler dabei die freie Wahl. Dann lohnt es sich besonders achtzugeben, ob man dem Gegner auf die Schliche kommt und seine favorisierte Schildkröte enttarnen kann. Zusätzlicher Gag: Kommt eine Schildkröte auf ein besetztes Feld, setzt sie sich einfach auf die andere drauf und lässt sich im nächsten Zug huckepack mitnehmen.

Rund 20 Minuten dauert es, bis die erste Schildkröte schließlich das Zielfeld am anderen Ende der Blumenwiese erreicht hat. Deren „Herr-

Schildkrötenrennen  
Spieltyp: Laufspiel

Autor: Reiner Knizia

 <b>5+</b>
 <b>2-5</b>
 <b>20'</b>
<b>€ ~ 12,00</b>

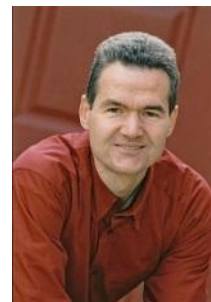


chen“ ist dann auch der Gewinner des Spiels. Sind weniger als fünf Kinder mit von der Partie, laufen dennoch alle fünf Schildkröten um die Wette. Dann kann es auch mal vorkommen, dass eine „neutrale“ Schildkröte als erste ans Ende der Blumenwiese kommt und jener Spieler gewinnt, dessen Schildkröte dem Ziel am nächsten gekommen ist.

„Schildkrötenrennen“ ist ein leicht zu verstehendes Laufspiel für Kinder ab 5 Jahren, das in geschickter Art und Weise taktische Elemente und Bluff-Möglichkeiten mit einbaut. Damit macht der Wettlauf nicht nur den Kindern immensen Spaß, sondern der ganzen Familie. Im Erst-Erscheinungsjahr 2005 auf der Nominierungsliste zum Kinderspiel des Jahres, schickt es sich nun an, die nächste Generation zu erobern.

#### **Der Autor:**

Reiner Knizia, geboren 1957, ist einer der erfolgreichsten deutschsprachigen Spieleautoren und wurde für seine Spiele mit zahlreichen Auszeichnungen überhäuft. Der studierte Mathematiker entwickelt Spiele seit seinem achten Lebensjahr und hat mittlerweile bereits über 600 auf den Markt gebracht. Knizia-Schöpfungen bestechen dadurch, dass ihr Spielablauf bestens ausbalanciert ist und perfekt funktioniert, egal ob bei Strategiespielen für Erwachsene oder einfachen Kinderspielen. Bei Piatnik veröffentlichte der Autor unter anderem Spiele wie „Callisto“, „Spooky Wooky“, „Yangtze“ oder „Wiener Walzer“.



#### **Weitere Informationen**

PR-Büro Halik  
02266 67 477  
office@halik.at  
halik.at

Piatnik  
Hütteldorfer Straße 229-231  
1140 Wien  
01 914 41 51  
info@piatnik.com  
piatnik.com