



PRESSEINFORMATION

Kinderspiele für die Umwelt

Jumbo präsentiert neue Spieleserie „Ecospiele“ aus recyceltem Material

Neue Wege in der Spieleproduktion geht Jumbo mit seiner ab sofort im Handel erhältlichen Serie „Ecospiele“. Alle vier Spiele dieser Reihe bestehen ausschließlich aus recyceltem Material, vom Spielbrett bis zu den Spielfiguren und den zusammenbaubaren Würfeln. Auf eine ausgedruckte Spielanleitung wird verzichtet, diese kann man via Link oder QR-Code im Inneren der Spieleschachtel problemlos von der Jumbo-Website downloaden. „Auf diese Weise können wir außer dem Wasser und der Energie, die für die Produktion gedruckter Spielanleitungen nötig sind, rund 3.000 Quadratmeter Papier sparen und damit zur Entlastung der Umwelt beitragen“, betont Romina Schwark, Marketing Specialist der Jumbo Spiele GmbH.

Für Jumbo ist „Ecospiele“ ein weiteres Bekenntnis und wichtiger Schritt in Richtung umweltbewusster und nachhaltiger Spielwarenproduktion. Bereits seit einiger Zeit verwendet das Unternehmen hundertprozentige Recycling-Materialien in der Herstellung von Puzzles. Die neue Spiele-Serie richtet sich an Kinder ab 3-4 Jahren und hat für alle etwas zu bieten: vom flotten Reaktionsspiel bis zum unterhaltsamen Gedächtnistraining.

Catch the Mouse



Kater Blitz ist der Star bei diesem kurzweiligen Geschicklichkeits- und Reaktionsspiel, oder eigentlich seine riesige Pfote. Diese wird von einem der Spieler bedrohlich über dem Spielbrett gehalten, während die anderen Spieler kleine bunte Mäuschen, die sich lieber ungestört dem leckeren Käse widmen würden, an ihren langen Schwänzen festhalten.

Dann wird gewürfelt: Zeigt der Würfel den Kater, darf Blitz eben „blitzartig“ auf die Mäuschen klatschen und Punkte dafür kassieren. Wird hingegen Maus gewürfelt, sollten alle ruhig bleiben, denn für unbegründet weglaufende Mäuse gibt's Punkteabzüge. Reihum werden natürlich immer wieder die Rollen gewechselt, und wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.



Altersempfehlung: ab 3 Jahren

Spielerzahl: 2-5

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 12,99 Euro

Colour Chameleon

Krise im Tierreich: Die Chamäleons haben ihre farbigen Punkte verloren. Gott sei Dank liegen diese aber in der Nähe und können von den Kindern wieder in die dafür vorgesehenen Löcher auf den gleichfarbigen Körperteilen des Tieres eingesetzt werden. Die Kleinsten tun dies in beliebiger Reihenfolge, ältere Kinder der Reihe nach von Kopf bis Schwanz.



Colour Chameleon eignet sich auch schon für ganz kleine Kids, um sich auf spielerische Art mit der Welt der Farben vertraut zu machen und ein Gefühl für deren Unterschiede zu entwickeln. Auf das Gewinnen oder Verlieren kommt es dabei weniger an. Allein schon die liebevoll gezeichneten Chamäleons laden ja ohnehin automatisch zur nächsten Spielrunde ein.

Altersempfehlung: ab 3 Jahren

Spielerzahl: 2-4

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 12,99 Euro

Honey Yummy



Gemeinschaftsarbeit ist im Bienenreich gefragt, um den Bienenkorb mit Honig zu füllen, ehe Bär Boris, das alte Leckermaul, den ganzen Vorrat stibitzt. Rings um den Korb liegen am Spieltisch Blumenkärtchen mit Honigtropfen, die es zu sammeln gilt. Je nach Würfelergebnis fliegen die Bienchen von einer Blüte zur nächsten und nehmen mit, was sie kriegen können. Ist der Honig einer Blume aufgebraucht, wird das Kärtchen umgedreht. Dann kann es manchmal vorkommen, dass Boris einen Schritt in Richtung Korb machen darf.

Honey Yummy ist ein garantierter Hit für Kinderpartys mit Kids im Vorschulalter. Gegen Ende kann es nämlich ganz schön spannend werden. Und nur wenn man sich gut abstimmt und in die richtige Richtung „fliegt“, ist der dicke Bär rechtzeitig einzubremsen.



Altersempfehlung: ab 4 Jahren

Spielerzahl: 1-4

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 12,99 Euro

Peek-a-Boo

Wer hat sich bei Memo-Spielen nicht schon manchmal gedacht: Wenn man doch bloß durch ein Loch ein kleines bisschen vom verdeckten Plättchen sehen könnte... Genau das erlaubt jetzt „Peek-a-boo“: 24 Tierkarten liegen auf dem Tisch, sechs von ihnen sind mit bunten Kärtchen zugedeckt - mit kleiner Sichthilfe durch ein, zwei oder drei winzige Löcher.



Ein Farbwürfel gibt vor, welches Kärtchen in der jeweiligen Runde zu erraten ist. Stimmt der Tipp, darf man das Kärtchen behalten, und das nächste wird abgedeckt. Bei Peek-a-Boo trainieren die Kinder aber nicht nur das Gedächtnis, sondern lernen auch die Tiernamen, von der Schildkröte bis zum Pandabären.

Altersempfehlung: ab 3 Jahren

Spielerzahl: 2-4

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 12,99 Euro

JUMBO Spiele

Jumbo ist bereits seit 1853 in der Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von Spielen und Puzzles aktiv. Seit 1970 agiert das Unternehmen mit dem bekannten roten Elefanten-Logo auf dem deutschen Markt. Die Jumbo Spiele GmbH hat ihren Sitz in Haan bei Düsseldorf und ist unter anderem für Klassiker wie Stratego, Spiel des Wissens und den Rubik's Cube bekannt und beliefert Deutschland, Österreich und die Schweiz.

Linktipp: www.jumbo.eu

Wien, 21. März 2019

Presseanfragen bitte an: PR-Büro Halik, 2000 Stockerau, Sparkassaplatz 5a/2,

Tel. 02266/67477, E-Mail: office@halik.at