



## PRESSEINFORMATION

### „Harvest Island“ und „Spies & Lies“:

### Neue Familien-Strategiespiele aus dem Hause Jumbo

Anspruchsvolle Familien-Unterhaltung bieten die beiden aktuellen Spiele-Neuheiten aus dem Jumbo-Verlag, freilich mit zwei ganz konträren Spielszenarien. Während bei „**Harvest Island**“ in aller Ruhe, aber mit viel taktischem Geschick, Obstbäume gepflanzt und Früchte geerntet werden, erwartet die Spieler bei „**Spies & Lies**“ ein kniffliger Spionageauftrag im historischen Kampfgeschehen á la Stratego.

#### Harvest Island



Auf der einstmals Ilha Formosa genannten Insel in Ostasien – heute Taiwan – kann das ganze Jahr über herrliches Obst angebaut werden, dem subtropischen Klima sei Dank. Und doch ist nicht immer der richtige Zeitpunkt für das Säen oder Ernten, denn manchmal machen heftige Unwetter die ganze Mühe zunichte. Diese Ausgangslage ist wie geschaffen für ein lebensnahes strategisches Familienspiel mit einem

ebenso hübschen wie exotischen Thema.

Als Obstgärtner haben die Spieler in jeder Runde die Wahl, entweder das Land zu bearbeiten oder die Ernte einzufahren. Damit es fair zugeht, besitzt jeder ein Feld in der fruchtbaren Ebene, im Berg- und im Hügelland. Je nach aktueller strategischer Überlegung wird dann auf



den Feldern ein Samenkorn gesät, eine Obstsorte gepflanzt, gedüngt oder gepflückt.

Zugleich gilt es den Vorrat zu kontrollieren und die verfügbaren Obstsorten am Markt im Auge zu behalten. Mitunter braut sich allerdings ein heftiges Gewitter zusammen, dann sollte man rechtzeitig seine Ernte in Sicherheit bringen. Wer von einer Obstsorte eine größere Ernte eingebracht hat als seine Vorgänger, erhält als Belohnung eine Medaille mit einem exotischen Tierbild.

Zu beachten ist bei „Harvest Island“ aber nicht nur das Wetter, sondern auch die jeweilige Jahreszeit. Die Qualität geernteter Litschis, Mangos oder Wassermelonen ist nämlich im Lauf des Jahres durchaus verschieden und gibt dementsprechend unterschiedlich viele Siegpunkte. Diese und die Anzahl der Tiermedaillen entscheiden am Schluss – wenn der Winter über's Land gezogen ist und alle Spielkarten aufgebraucht sind – über den Gewinner. Der Autor des Spieles, Chih-Fan Chen, ist übrigens selbst Taiwanese und feiert mit „Harvest Island“ seine Premiere auf Österreichs Spieltischen.

*Spielautor: Chih-Fan Chen*

*Altersempfehlung: ab 8 Jahren*

*Spielerzahl: 2-4*

*Spieldauer: ca. 30 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 24,99 Euro*

## **Spies & Lies – A Stratego Story**



Seit bald 80 Jahren zählt Stratego zu den weltweit erfolgreichsten Brettspielen. Mit „Spies & Lies“ kommt jetzt ein völlig eigenständiges Familien-Strategiespiel auf den Markt, das sich trotzdem nahtlos in die Stratego-Spielwelt einfügt. Gefragt sind diesmal vor allem Bluff- und Kombinationsgabe und dazu ein kleines Quäntchen Glück, um die feindlichen Truppen auszuspionieren.

Am Spieltisch sitzen einander zwei Spieler (oder Teams) gegenüber, deren Ziel es ist, die gegnerischen Soldaten zu enttarnen, die Armee des Kontrahenten zu infiltrieren und mit Hilfe eines Doppelspions in seine Festung einzudringen. In jeder Runde

bringen die Strategen dafür vier Mann ihrer Truppe verdeckt zum Einsatz. Dem Gegner muss dabei der eine oder andere Hinweis auf deren Identität bekanntgegeben werden, andererseits sind aber



auch Täuschungsmanöver erlaubt. Abwechselnd wird dann versucht, mithilfe der verfügbaren Hinweise die einzelnen Soldaten zu enttarnen. Wem dies häufiger gelingt, der ist dem Sieg einen schönen Schritt näher gekommen. Rät man hingegen falsch, so aktiviert der gegnerische Soldat seine besonderen Eigenschaften, was bei Rängen wie General oder Feldmarschall heftige Auswirkungen haben kann.

„Spies & Lies“ verlangt eine Kombination von logischem Denkvermögen mit dem Talent, den Mitspieler gut einschätzen zu können. Das Ganze geht flott voran, und das Spielglück kann sich sehr rasch wenden. Wer gerade noch in Richtung feindlicher Festsung unterwegs war, muss plötzlich wieder um die eigene Burg bangen.

Autor Don Eskridge, der seit einiger Zeit in Deutschland lebt, erfindet Spiele bereits seit rund zehn Jahren. In Expertenkreisen wurde er durch Spiele wie „Avalon“ oder „Der Widerstand“ bekannt, „Spies & Lies ist nun seine fünfte Veröffentlichung.

*Spielautor: Don Eskridge*

*Altersempfehlung: ab 12 Jahren*

*Spielerzahl: 2*

*Spieldauer: ca. 30 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: ca. 19,99 Euro*

## **JUMBO Spiele**

Jumbo ist bereits seit 1853 in der Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von Spielen und Puzzles aktiv. Seit 1970 agiert das Unternehmen mit dem bekannten roten Elefanten-Logo auf dem deutschen Markt. Die Jumbo Spiele GmbH hat ihren Sitz in Haan bei Düsseldorf und ist unter anderem für Klassiker wie Stratego, Spiel des Wissens und den Rubik's Cube bekannt und beliefert Deutschland, Österreich und die Schweiz.

Linktipp: [www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)

Wien, 29. August 2019

*Presseanfragen bitte an: PR-Büro Halik, 2000 Stockerau, Sparkassaplatz 5a/2,  
Tel. 02266/67477, E-Mail: [office@halik.at](mailto:office@halik.at)*