



## PRESSEINFORMATION / SPIELENEUHEIT

### Wetthüpfen der Pinguenteams: „Eis am Ziel“

In der aktuellen Kinderspielneuheit von Schmidt Spiele® versuchen kleine Pinguine möglichst schnell von der Schule zu Eddis Eismobil zu gelangen – um sich dort mit leckerem Eis zu belohnen.



© Schmidt Spiele

Wasser und viele schwimmende Eisschollen trennen die Pinguine von ihrem „Eis am Ziel“. Diese mit dem eigenen Pinguenteam sicher zu überqueren, ist das Vorhaben bei diesem flotten Kinderspiel. So lassen zwei bis vier Spielende ab fünf Jahren ihre Pinguine um die Wette hüpfen.

Besonderheiten wie Trampolin-Turbos, die einen in der richtigen Farbe gleich noch zwei Eisschollen weiterspringen lassen, die rasante Zipline, mit der die Pinguinfiguren besonders schnell unterwegs sind, oder auch gefährliche Wasserlöcher, die keinen Halt bieten und die Pinguine zurück zum Start befördern, sorgen für Spannung. Taktik ist bei Aktionen wie dem Eisschollentauschen gefragt, mit dem man eigene Pinguine voranbringen oder andere zurückwerfen kann. Wer zuerst mit seinem gesamten Pinguenteam heil im Ziel ankommt, gewinnt das rasante Spiel.

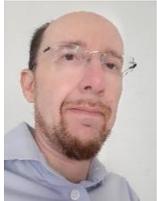
*Typ: Karten-Aktionsspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: 14,99 Euro (UVP)*

Wien, 18.12.2023



**Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Eis am Ziel](#)**

#### **Über den Autor:**



Dietmar Keusch stammt aus Österreich. Schon in der Kindheit war das Spielen seine Leidenschaft. Aus der Liebe zum Spielen entstand ein Gedanke, dann eine Idee und daraus ein Spiel. „Eis am Ziel“ ist sein drittes veröffentlichtes Spiel.

© privat

#### **Über Schmidt Spiele**

*Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)*

#### **Pressekontakt**

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau  
Tel.: 02266/674 77-0, [office@halik.at](mailto:office@halik.at)