

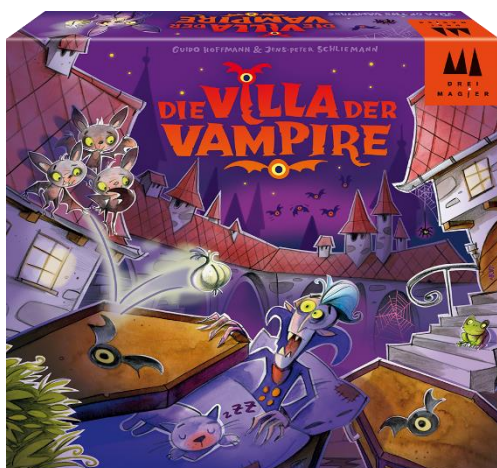


PRESSEINFORMATION

Beim Knoblauch rollen ist Geschicklichkeit gefragt:

„Die Villa der Vampire“

Alle 99 Jahre steht das große Vampirfest in der verlassenen Villa an. Während die älteren Vampire noch seelenruhig in ihren Särgen schlummern, spielen die Kindervampire schon verrückt. Wer rechtzeitig zum Fest die meisten Vampire aufwecken konnte, gewinnt das Spiel rund um das muntere Knollen-Rollen. „Die Villa der Vampire“ ist eine schaurig-schöne Spielneueheit von „Drei Magier“ für zwei bis vier Personen ab 5 Jahren.



In der Villa der Vampire geht es wieder einmal rasant zu. Die Spielenden schlüpfen in die Rolle der kleinen Kindervampire und versuchen mithilfe der drei Vampir-Fledermäuse die stinkenden Knoblauch-Knollen in die passenden Gräber der Villa zu befördern, um so die alten Vampire in ihren Gräbern – rechtzeitig fürs große Fest – aufzuwecken. Denn der beißende Gestank lässt auch den müdesten Blutsauger schnell aufwachen. Aber wo genau haben sich die wohlbetuchten Vampire versteckt, die die meisten Vampirpunkte bringen? In den leichter zu erreichenden Grabsteinen nahe beim Eingang liegen vor allem jene Vampire, die nicht so viele Punkte bringen. Die punkteträchtigen Vampire dagegen nächtigen in den teuren Prunksärgen im hinteren Teil der Villa. Durch die Wahl der Startplätze für die Knoblauch-Knollen kann das Spiel in zwei unterschiedliche Schwierigkeitsgraden gespielt werden.

Knifflig wird es nicht zuletzt, weil man immer nur so lange Zeit hat, wie die Sanduhr läuft. Ein bisschen Glück gehört auch dazu, denn die gerade gewünschte Aktion wird per Würfel ermittelt. Und schließlich wird die Merkfähigkeit der kleinen Vampire herausgefordert, denn die alten Vampire liegen verdeckt in ihren Gräbern. Manchmal hilft auch Gräfin Eckzahn, die als



einzigster erwachsener Vampir schon wach ist und die Vorbereitungen aufs Fest unterstützen möchte.

Das Spiel endet schließlich, sobald die Gräber nicht mehr vollständig mit Grabsteinen aufgefüllt werden können. Dann decken alle gemeinsam die gesammelten Grabsteine auf und zählen ihre Vampirpunkte. Wer nebenbei den meisten Knoblauch eingesammelt hat, erhält wertvolle Extrapunkte.

Typ: Geschicklichkeitsspiel | Verlag: Schmidt Spiele | Spieler: 2-5 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: 20 Minuten | Preis: 42,99 € (UVP)

Wien, 29. März 2022

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele):

<https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xyHrUU2Z-Ma2cms17?e=XEekKn>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau
Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at