



## PRESSEINFORMATION

### Neue Brett- und Kartenspiele:

### Humorvolle Spiele-Hits für die ganze Familie

Mit einer bunten Vielfalt an Brett- und Kartenspielen liefert Jumbo spielfreudigen Familien in diesem Jahr genügend Nachschub für lange Herbst- und Winterabende. Humor und Spielspaß kommen dabei nicht zu kurz, egal ob in einer Reminiszenz an vergangene Ferien im Luxusresort, beim Bauen einer Achterbahn im Vergnügungspark oder mitten unter geheimnisvollen Zauberern und gruseligen Vampiren.

#### Perfect Holiday



Am perfekten Urlaubsort findet sich alles, was man in den Ferien so braucht: ein tolles Hotel, ein herrlicher Strand, Städte, Einkaufszentren, Vergnügungs- und Naturparks und sogar archäologische Fundstellen. Natürlich wollen bei „Perfect Holiday“ alle Familienmitglieder vom Opa bis zur Enkelin möglichst viele Aktivitäten durchführen und dabei – ganz wichtig! – genügend Selfies machen. Allerdings kostet all das auch ein bisschen Geld, und unvorhergesehene Ereignisse wie Hitzewellen, Wolkenbrüche oder ein Schnupfen beeinflussen die Planung. Manchmal gibt's aber auch den Bonus eines Gratis Eintritts bei der einen oder anderen Attraktion. Und schließlich wären da noch Onkel Fred und Tante Margarete, die es zu besuchen gilt. Am Ende zählt ganz wie im richtigen Leben, wer in seinen sechs Urlaubstagen am meisten erlebt und die Erinnerungen fotografisch festgehalten hat.

*Altersempfehlung: ab 8 Jahren*

*Spielerzahl: 2-6*

*Spieldauer: ca. 30 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: 26,99 Euro*

#### Speedwagon

Achterbahn fahren, das kann jeder. Aber selbst eine bauen, ist ganz schön knifflig, wie man im neuen Jumbo-Familienspiel „Speedwagon“ feststellen wird. Und ganz besonders herausfordernd ist es, wenn alle gleichzeitig versuchen, ihre geheimen Achterbahn-Baufaufträge zu erfüllen und dabei auch noch die besten Plätze im Vergnügungspark zu besetzen. Schon die Wahl der Startposition ist strategisch wichtig, im weiteren Verlauf entscheidet dann ein bisschen Würfelglück



und geschicktes Tauschen und Einkaufen von Achterbahnteilen wie „Looping“, „Kamelhöcker“ oder „Freier Fall“ darüber, wer seinen Auftrag am besten erfüllt, die längste Bahn errichtet und Bonuspunkte kassiert. Für den Sieg am Spielbrett gibt es dabei durchaus unterschiedliche Strategien, was die Sache umso reizvoller macht.

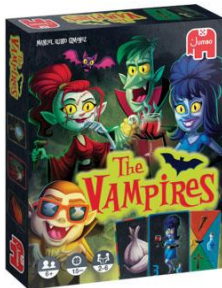
*Altersempfehlung: ab 8 Jahren*

*Spielerzahl: 2-4*

*Spieldauer: ca. 30 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: 26,99 Euro*

## **The Vampires**



In Transsilvanien sind die Vampire unterwegs, die natürlich sehr gefährlich sind, auch wenn sie in „The Vampires“ die Spielerinnen und Spieler mit ihrem witzigen Aussehen eher schmunzeln als erzittern lassen. Jedenfalls sollten sie möglichst rasch eingefangen werden, was nur gelingt, wenn man um die Vampirkarte herum farblich passende Karten in Kreuzform anlegt. Ist dies gelungen, kann die entsprechende Waffenkarte eingesetzt und der Vampir dingfest gemacht werden. Viel Leben bringen die Aktionskarten ins Spiel. Spiegelkarten führen zum

Kartentausch – ein Vampir hat ja bekanntlich kein Spiegelbild. Sargkarten wecken neue Vampire auf, und Bisskarten bringen sie zum Zubeißen. Je gruseliger der Vampir, umso höher ist auch die Punktezahl für seine Gefangennahme, und wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

*Altersempfehlung: ab 6 Jahren*

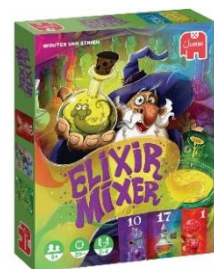
*Spielerzahl: 2-6*

*Spieldauer: ca. 15 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: 8,99 Euro*

## **Elixir Mixer**

Beim alljährlichen Festival der Hexen und Zauberer messen sich diese in der Kunst der wirkungsvollen Elixier-Zubereitung. Als geschmackvolle Zutaten stehen Würmer, Spinnen, Eidechsen und einiges mehr zur Verfügung. Diese gilt es im Laufe des Spieles geschickt zu sammeln, eventuell mit den gerade am Markt erhältlichen Zutaten zu tauschen um schließlich zum richtigen Zeitpunkt für die passende Elixiermischung kostbare Punkte zu kassieren. Im Auge behalten sollte man dabei auch die Bonuskarten, die wertvolle Zusatzpunkte für die Abfolge bestimmter Elixiere bringen. Wer dabei gut den Überblick behält und die beste Strategie anwendet, wird das Festival als Sieger verlassen.



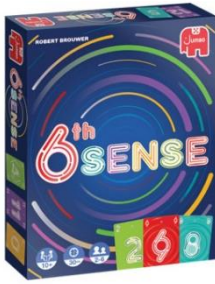
*Altersempfehlung: ab 8 Jahren*

*Spielerzahl: 2-4*

*Spieldauer: ca. 20 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: 8,99 Euro*

## 6th Sense



Stiche ansagen zählt zu den beliebtesten Spielprinzipien bei Kartenspielen. 6th Sense bringt jetzt eine ganze Reihe neuer Elemente in diese traditionsreiche Spielform, bei der es nicht darum geht, die meisten Stiche zu machen, sondern möglichst genau zu prognostizieren, wie viele das sein werden. Zur Vorhersage wird nach Check der zugeteilten Karten einfach eine von diesen abgelegt. Im Spiel ergeben sich dann aber viele Unwägbarkeiten, die das taktische Kalkül durchkreuzen können. Blockadekarten können einen sicher geglaubten Stich verhindern, bei

Umkehrkarten gewinnt plötzlich die niedrigste Karte den Stich, und die Doppelstich-Karte erlaubt die Teilung des Stiches in zwei Hälften. Für exakt richtige Stichprognosen gibt es am Ende entsprechend viele Punkte, liegt man daneben, werden Punkte gnadenlos abgezogen.

*Altersempfehlung: ab 10 Jahren*

*Spielerzahl: 2-6*

*Spieldauer: ca. 30 Minuten*

*Unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: 8,99 Euro*

Wien, 14. Oktober 2021

### **JUMBO Spiele GmbH – part of Jumbodiset Group**

Jumbo ist bereits seit 1853 in der Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von Spielen und Puzzles aktiv. Seit 1971 agiert das Unternehmen mit dem bekannten roten Elefanten-Logo auf dem deutschen Markt. Die Jumbo Spiele GmbH hat ihren Sitz in Haan bei Düsseldorf und ist unter anderem für Klassiker wie Stratego und Spiel des Wissens bekannt und beliefert Deutschland, Österreich und die Schweiz.

Linktipp: [www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)

*Presseanfragen bitte an: PR-Büro Halik, 2000 Stockerau, Sparkassaplatz 5a/2,  
Tel. 02266/67477, E-Mail: [office@halik.at](mailto:office@halik.at)*